**TEMA A**

**Ejercicio 1 (proyecto: EJ1)**

Dado un archivo de texto “ofuscado.txt” donde cada línea de texto representa una clave que ha sido ofuscada. Se pide generar un nuevo archivo de texto ”claves”, el mismo contiene las claves obtenidas de procesar cada línea de texto del archivo ofuscado.

Para encontrar las claves ocultas en el archivo original: debe eliminar todas las ocurrencias de dos caracteres consecutivos iguales. Para confundir más al ofuscar las claves, los caracteres consecutivos a ser eliminados no distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

Algunas líneas no contienen claves, solo se agregaron para confundir si alguien abre el archivo. Estás líneas extras al llevar a cabo el proceso de desofuscamiento quedarán vacías.

Ninguna clave ofuscada ocupa más de 55 caracteres.

Al finalizar informe por pantalla las tres claves con menor cantidad de caracteres. En este ítem DEBE optimizar el uso de memoria. En caso de que más de tres claves cumplan la condición solicitada, informar las tres primeras.

**EJEMPLO**:

Clave ofuscada “ccC++d-- RRrRa” clave: “Cd a”

Clave ofuscada “+++\_\_\*\*+” No contiene ninguna clave.

**Ejercicio 2 (proyecto: EJ2)**

Desarrollar la clase “Circulo” implementando lo mínimo indispensable para que el siguiente código funcione correctamente. Si el código entregado contiene errores comente la línea indicando cual es el error y luego escriba la línea en forma correcta.

Texto

Descripción generada automáticamente

##### EVALUACIÓN

int main()

{

float r;

cout << "Ingrese el radio del circulo:" << endl;

cin >> r;

Circulo circ1(1);

Circulo circ2();

Circulo circ3(circ1);

circ1 = r; /// da valor al radio del circulo

circ3 = -- circ1 ; ///decrementa el radio en una unidad

cout << "El perimetro del circulo es:" << circ1.perimetro() << endl;

/// el perimetro del circulo es 2\*pi\*radio

cout << "El área del circulo es:" << circ1.area() << endl;

/// el area de un circulo es pi\*radioalcuadrado

cout << circ3.mostrar(); /// debe mostrar el lado del cuadrado.

cout << circ1 << endl;

cout << circ2 << endl;

cout << circ3 << endl;

}